

Қазақстан Республикасы мәдениет және ақпарат министрлігі
«Александр Селезнев атындағы Алматы хореографиялық училищесі» РМҚК

«БЕКІТЕМІН»
Директордың оқу ісі
жөніндегі орынбасары
Т. Ж. Карменова
« 29 » тамыз 2025 ж.


Пән бойынша орта мерзімді (күнтізбелік-тақырыптық) жоспар

Информатика пәні 9 сынып
Әзірлеген оқытушы Жуначов Е. А.

Барлығы: 34 сағат, аптасына: 1 сағат

«Қаралды»

Жалпы білім беру пәндері бөлімінің отырысында

Бөлім басшысы М.Д. Кисамитова
29.08.2025 ж.

«Мақұлданды»

Оқу-әдістемелік кеңес отырысында

ОӘК төрайымы Ш.Т. Унгарбаева
29.08.2025 ж.

№	Бөлім/ Тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі		Ескертулер
					501	502	
I тоқсан							
1	I БӨЛІМ Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпараттың сипаттары	9.2.1.1 ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық)	1	05.09	05.09	
2		Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	12.09	12.09	
3		Желілік этикет	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту	1	19.09	19.09	БЖБ
4	II БӨЛІМ Компьютер таңдаймыз	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау	1	26.09	26.09	
5		Программалық жасақтаманы таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	03.10	03.10	
6		Программалық жасақтаманы таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	10.10	10.10	
7		Компьютер құнын есептеу	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау	1	17.10	17.10	БЖБ
8		Компьютер құнын есептеу	9.3.1.1 процесс моделдері(физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу	1	24.10	24.10	
II тоқсан							
9	III БӨЛІМ Деректер базасы	Деректер базасы	9.2.2.1 «дерекқор, жазба, өріс» терминдерін түсіндіру;	1	31.10	31.10	
10		Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау	1	07.11	07.11	

11		Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау	1	14.11	14.11	
12		Деректерді сұрыптау мен сүзгілеу	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	21.11	21.11	
13		Деректерді сұрыптау мен сүзгілеу	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	28.11	28.11	
14		Практикум. Деректер базасында іздеу мен сүзгілеу бойынша жұмыс.	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	05.12	05.12	
15		Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау ; 9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	12.12	12.12	
16		Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау ; 9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	19.12	19.12	БЖБ
17		Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау	1	26.12	26.12	
III тоқсан							
18	IV БӨЛІМ Python программалау тілінде алгоритмдерді программалау	Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау	1	23.01	23.01	
19		Берілген сипаттары бар элементтерді іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау	1	30.01	30.01	
20		Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау	1	06.02	06.02	
21		Екі өлшемді массивтер	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау	1	13.02	13.02	

22		Екі өлшемді массивтер	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау	1	20.02	20.02	
23		Сұрыптау	9.3.2.1.сұрыптау алгоритмдерін қолдану; 9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау; 9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау	1	27.02	27.02	
24		Сұрыптау	9.3.2.1.сұрыптау алгоритмдерін қолдану; 9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау; 9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау	1	06.03	06.03	
25		Элементті жою және кірістіру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	13.03	13.03	БЖБ
26		Элементті жою және кірістіру	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау	1	20.03	20.03	
IV тоқсан							
27	V Бөлім Python программалау тілінде 2D ойынын құру	PyGame кітапханасы.	9.3.3.3 PyGame; кітапханасын қосу; 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану	1	27.03	27.03	
28		PyGame кітапханасы. Артқы фон мен ойын кейіпкерлері.	9.3.3.5 ойынның артқы фонын құру; 9.3.3.6 ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу	1	03.04	03.04	
29		Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 кейіпкер қозғалысын	1	10.04	10.04	

			программалау; 9.3.3.8 пернетақтадан кейпкерді басқару;				
30		Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 кейіпкер қозғалысын программалау; 9.3.3.8 пернетақтадан кейпкерді басқару;	1	17.04	17.04	
31		Шарттарды программалау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу; 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	24.04	24.04	
32		Шарттарды программалау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу; 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	01.05	01.05	Орындалды 08.05
33		Шарттарды программалау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу; 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	08.05	08.05	БЖБ
34		Шарттарды программалау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу; 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	15.05	15.05	

